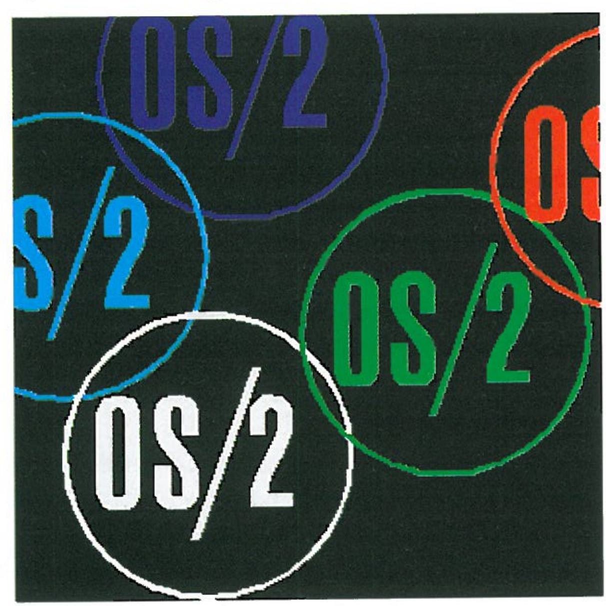
CURSO OS/2 IBM 7

COMIENZA EL ESPECTACULO

Ya estamos acostumbrados a que las empresas informáticas siempre retrasen la disponibilidad de sus nuevos productos en el mercado y, sin embargo, IBM ha sorprendido con una nueva versión del sistema operativo OS/2 cumpliendo las fechas previstas. Se esperaba otra entrega del programa para finales de este año, pero ya la tenemos aquí. El mes pasado finalizamos el curso básico sobre OS/2 y, casi sin darnos tiempo a asimilarlo, ya tenemos una nueva versión en el mercado. Seis meses estuvimos explicando el funcionamiento de este sistema operativo versión 2.1, y ahora ya tenemos en nuestras manos una entrega del OS/2 3.0. Como alguno de ustedes ya sabrá, inicialmente esta nueva versión tenía que ser la 2.2 pero, debido al gran número de mejoras que presenta, es obligado hacer que salte del 2 al 3. Verdaderamente es un espectáculo verla funcionar. Esta nueva versión tiene modificaciones y mejoras que se observan nada más instalar y arrancar la máquina; pero, además, tiene otras que no se aprecian hasta que no se empieza a trabajar con ella. La optimización del código hace que trabajar con esta versión sea algo verdaderamente agradable. Hasta el momento, estábamos acostumbrados a que cada vez que aparecía un producto nuevo en el mercado, este necesitase más requerimientos de máquina, algo que no ocurre con el OS/2 3.0. Como ya pasó con las versiones 1.X del OS/2, cada nueva versión necesita menos requerimientos. La 3.0 funciona verdaderamente como una moto con 4 Mb de RAM (estos sólo pueden quedarse cortos por las aplicaciones que tengamos instaladas). Entre las mejoras de esta nueva versión del OS/2, se pueden apreciar cambios de los iconos de los objetos del escritorio. Ahora están presentados en tres dimensiones y algunos de ellos vienen con animación. También se ha reestructurado un poco el escritorio, cambiando de ubicación alguno de los objetos para que quede más vacío. Una de las novedades verdaderamente sorprendente y que, además, resulta muy útil, es el LaunchPad. Se han disminuido el número de aplicaciones de productividad y juegos que venían dentro del OS/2, permitiendo así que el número de disquetes sea menor (con el mismo número de disquetes aproximadamente se instala OS/2 y MMPM/2). Pero esto no quiere decir que ahora tendremos menos cosas, junto con el OS/2 se entrega un BonusPack, que contiene una serie de aplicaciones que cubren de sobra esta disminución en las anteriores. El Bonus Pack ofrece algunas utilidades de productos comerciales, como el IBM Works, más una serie de aplicaciones para la productividad personal: HyperAcces, para comunicaciones vía módem; FaxWorks para OS/2, que permite envíos de fax; el producto multimedia de comunicaciones IBM Person to Person/2; y CompuServe Information Manager, para comunicarse con CompuServe. El nuevo OS/2 es todo un espectáculo. Con lo que se entrega ya es más que suficiente para poder trabajar sin ningún tipo de problemas. Se puede decir que esta versión del OS/2 contiene una solución total para lo que pueden ser las necesidades medias/altas de un usuario informático.



Francesc Morelló
Disc Informática



OS/2 VERSION 3.0

Veremos aquí las novedades que contiene esta nueva versión del OS/2 3.0, las pequeñas variaciones que ha sufrido en la forma de trabajar y las mejoras que esto representa para el usuario.

ESCRITORIO

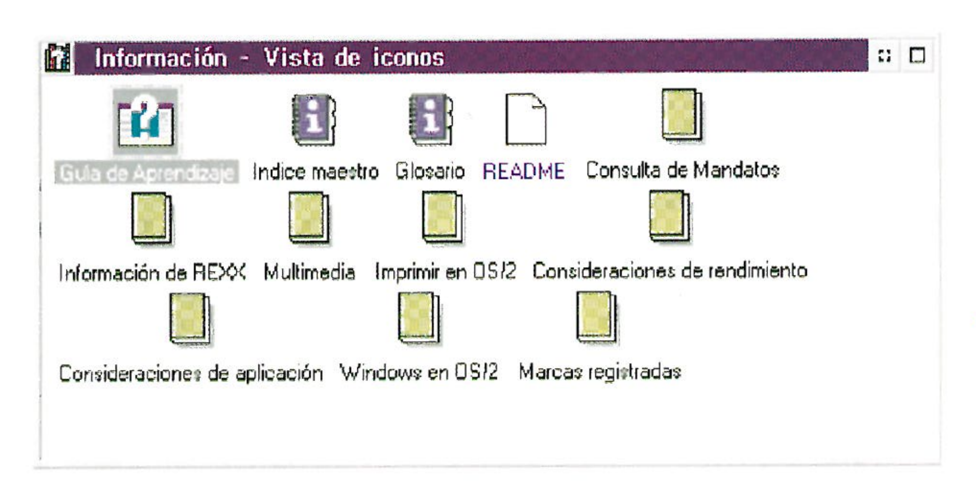
Con sólo arrancar la máquina y ver la nueva estructura del escritorio se aprecian las diferencias. Según el tipo de instalación que haya llevado a cabo, se encuentra con que el escritorio sólo tiene cinco objetos y un panel con botones con el que no se sabe qué hacer. No nos asustemos. El OS/2 sigue funcionando de la misma manera que lo hacía hasta ahora, todo continúa igual. Las diferencias en el funcionamiento sólo son para mejorarlo.

Lo primero que debemos resaltar es el hecho del cambio de los iconos de los objetos. Los iconos actuales han variado bastante. Es necesario mirarlos dos veces hasta ver qué es lo que contienen, pero son necesarios sólo cinco minutos para acostumbrarse a ellos. Son más vivos de colores y formas y les han dado profundidad, incluso algunos son animados. Por ejemplo, el icono que representa a las carpetas se abre y se cierra cuando se activa para ver su contenido.



Es detalle más que indica que un objeto está abierto, aunque, obviamente, continua apareciendo la sombra de fondo. Otro de los detalles que a primera vista también llama la atención, es la falta de objetos en el escritorio. La versión 2.1 tenía un montón de ellos esparcidos y ahora sólo tenemos las carpetas, Sistema OS/2, Información y Multimedia (está última sólo si se instala), el LaunchPad y el objeto Control de Volumen. ¿Qué ha pasado con el resto? Muy sencillo, se le ha buscado una nueva ubicación. Por ejemplo, todo lo que antes hacía referencia a la información y ayuda del OS/2, está dentro de la carpeta Información. Se tiene el Glosario, el Indice maestro, el README y notamos que, además de los objetos de información que tenía la versión 2.1, nos encontramos con una serie de nuevos manuales en línea. Marcas registradas, Windows en OS/2, Consideraciones de aplicación, Consideraciones de rendimiento, Imprimir en OS/2 y Multimedia. Estos complementan la documentación en papel que viene con la nueva versión y son más ecológicos. El funcionamiento de todos estos objetos es idéntico al que se tenía en la 2.11; eso sí, se aprecia una

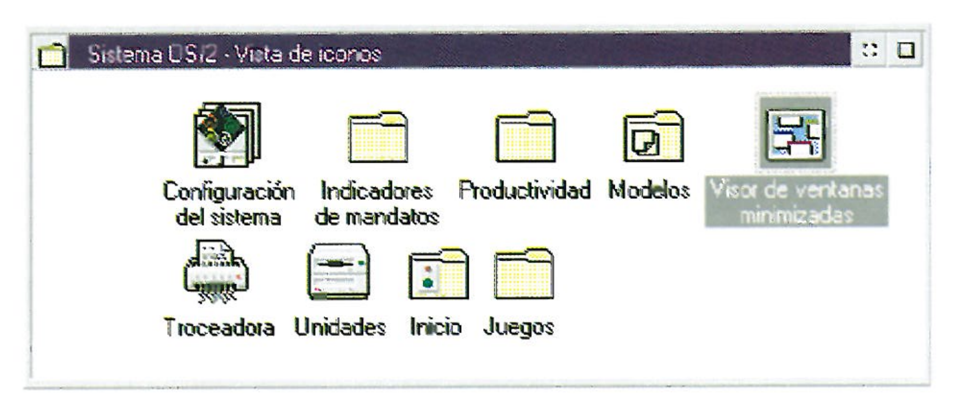




mayor velocidad al abrirlos. Antes, para alguno de ellos, la máquina se tomaba su tiempo, ahora es casi instantáneo. ¿Qué pasa con la carpeta Modelos, o el Visor de ventanas minimizadas? Pues bien, ahora los tenemos en la carpeta Sistema OS/2.

Evidentemente, el usuario es libre de poner el objeto que quiera donde quiera. El hecho de que la carpeta modelos ahora esté situada dentro de la carpeta Sistema OS/2, no quiere decir que se tenga que quedar allí. Si está acostumbrado a tenerla en el escritorio, puede moverla. El hecho de agrupar los objetos sólo en dos carpetas es por motivos de orden. Esto no quiere decir que ahora nos tendremos que pasar más rato abriendo y cerrando las carpetas que más se utilizan. Para evitarlo se tiene el LaunchPad, pero no nos

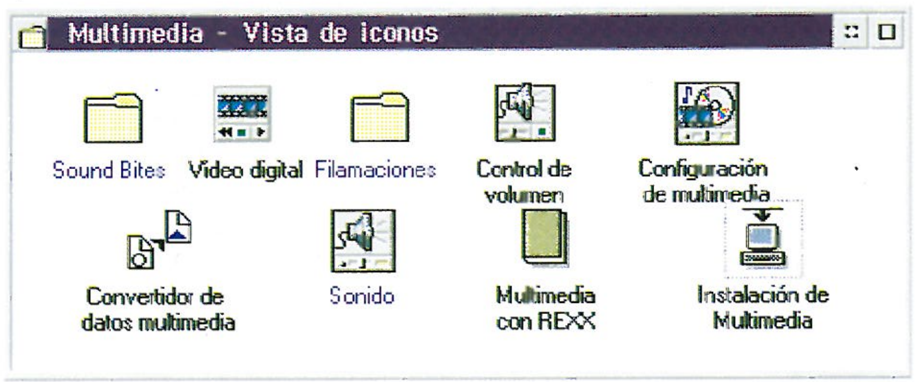
El escritorio de la versión 3.0 del OS/2 se ha modificado permitiendo así un mayor grado de organización



adelantemos. Lo que tiene que quedar claro es que ahora será más fácil acceder a los objetos de programa de lo que lo era antes, aunque se piense lo contrario.

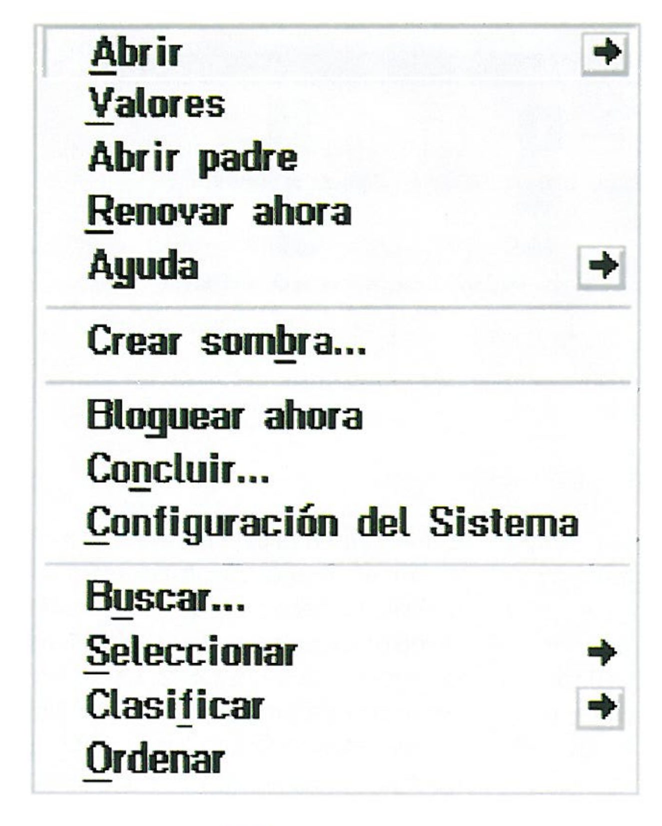
Otra de las novedades que tiene esta versión del OS/2 es que, en el mismo proceso de instalación, se puede incluir el soporte multimedia MMPM/2. Antes se tenía que instalar primero el OS/2 y, después, el soporte multimedia; ahora, en el mismo juego de disquetes de instalación del OS/2, tenemos todo y sin aumentar el número de discos.

Multimedia viene igual que con el paquete separado. Para esta nueva versión, el número de controladores de dispositivos es infinitamente mayor. Da soporte a la mayoría de tarjetas de captura de audio y vídeo y de unidades de CD-ROM del mercado. Una mejora consistente, ya que una de las faltas que se le podía imputar a MMPM/2 era el poco número de controladores de tenía, comparado con el número de dispositivos que existen en el mercado.



MENÚS EMERGENTES

Las mejoras también han llegado a los menús emergentes, no tanto en la forma en que funcionan, sino en las opciones que presentan. Se continúan invocando de la misma manera, con una pulsación sobre el objeto con el botón derecho del ratón. Empezaremos por el menú emergente del escritorio. De los cambios que aparecen, el más apreciable es que la opción valores ahora está en el menú principal, debajo de Abrir. De esta forma ya no se tiene que pulsar el botón con flecha para acceder a ella. El acceso a la opción de valores, una de las más utilizadas del menú emergente, ha sido facilitado. No es que antes fuese muy engorroso, lo que pasa es que cualquier mejora en la optimización del rendimiento es de agradecer. Una opción nueva que aparece en el menú emergente del escritorio es Abrir padre, que abre en vista de árbol la ventana con el contenido de la unidad donde está situado el escritorio, C:. Se accede de esta manera tan directa a la unidad donde el OS/2 está instalado, de manera que ya no es necesario ir a buscar el objeto unidades para abrirlo. Una opción como esta necesita una explicación un poco más amplia. El Escritorio



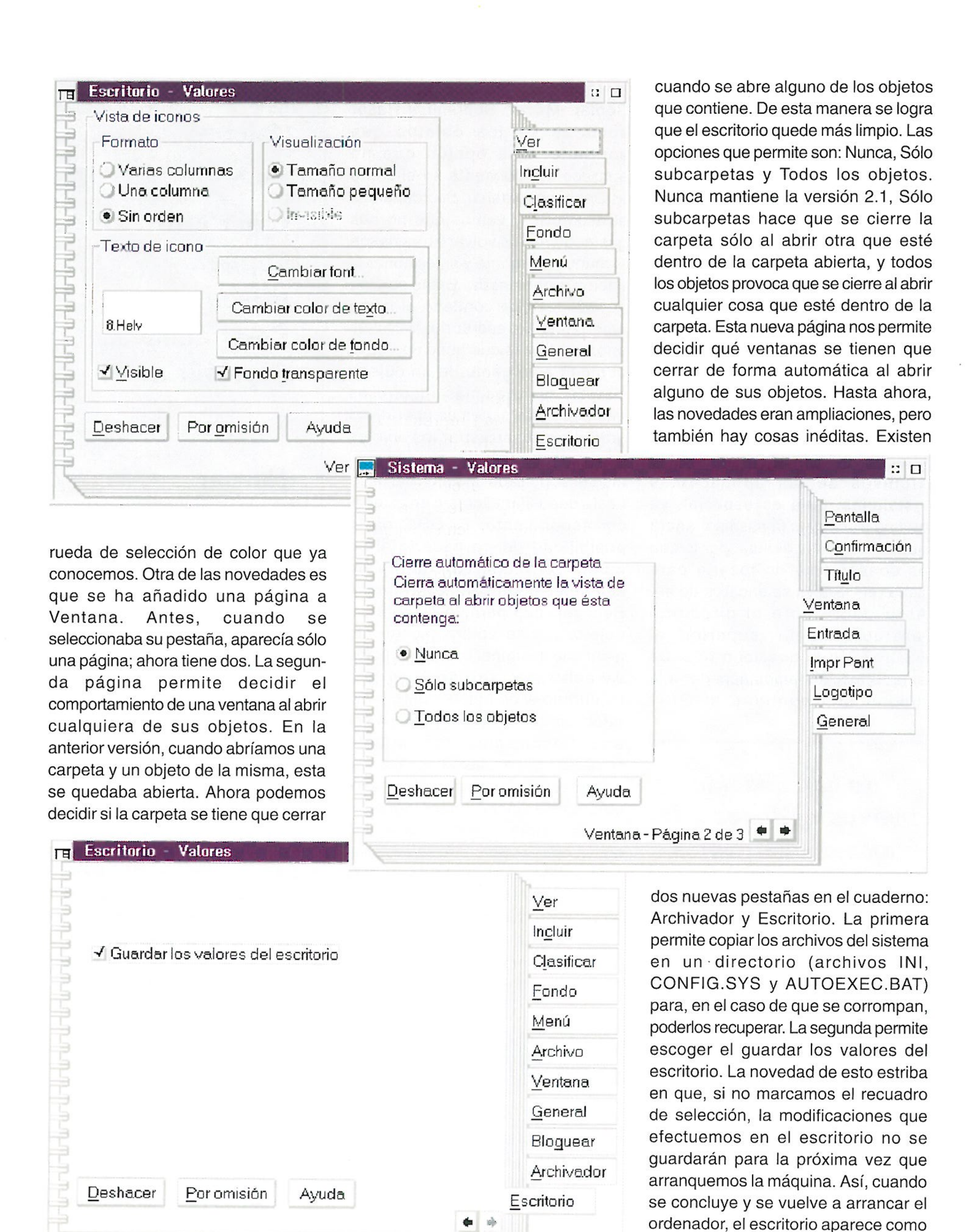
en el disco duro está representado como un directorio que cuelga directamente del raíz. En este directorio no tienen porqué guardarse los programas que vemos en el Escritorio, sólo con la información de lo que se ve en él es suficiente. En pocas palabras: si entramos en el directorio escritorio, veremos más directorios que cuelgan de él y que representan las carpetas que vemos en el escritorio; dentro de estos directorios aparecen los nombres de los objetos que contienen las carpetas y su tamaño (0 bytes). No es necesario que dentro del directorio ESCRITOR estén los archivos de las aplicaciones instaladas. Este es especial, ya que no trabaja de la misma manera que lo hacen los demás, por lo que es conveniente no tocarlo para nada (el OS/2 ya se encarga de el). Abrir padre abre el directorio jerárquicamente superior al ESCRITOR: el directorio raíz. De esta forma, podemos acceder a la unidad que contiene el OS/2 instalado y, desde aquí, poder Copiar, Mover, Suprimir y Hacer sombras de los objetos que contiene. Una opción que no aparece directamente en el menú es Deshacer ordenar. Si ordenamos el escritorio y vemos que no nos gusta, podemos volver atrás desde el menú emergente y seleccionar la opción mencionada. Estas son las novedades que contiene el menú emergente del escritorio. Veremos ahora qué es lo que tiene de nuevo el menú emergente de un objeto. Una de las cosas más engorrosas que tienen los sistemas operativos gráficos es el arrastrar los objetos de un lugar a otro, ya que obliga a mantener pulsado un botón del ratón hasta depositar el objeto en el lugar correspondiente. El OS/2 da la posibilidad de no hacerlo si se quiere: el menú emergente de cualquier objeto tiene la opción Recoger, que permite capturar el objeto que se quiere mover, sin tener que mantener pulsado el botón derecho del ratón. Una vez capturado el objeto, el puntero del ratón cambia de forma y pasa a ser una flecha con una maleta colgando. Si se quiere depositar, es necesario invocar al menú emergente en el lugar donde se dejará. Ahora el menú tiene una nueva opción: Soltar. Al seleccionar esta opción, el objeto se depositará donde ha aparecido el menú emergente. Nótese que la opción Soltar tiene una flecha de botón que permite visualizar un nuevo menú con las opciones de Mover, Copiar, Crear sombra y Cancelar arrastre, que permite escoger la operación que se quiere realizar. La mayor ventaja que da la opción de recoger un objeto es que permite continuar trabajando con el ratón sin tener que preocuparse del objeto que se tiene capturado. De esta manera, se puede cerrar la ventana que contenía el objeto, abrir la ventana en donde se depositará y soltarlo. Con la versión 2.1, si se quería mover o copiar un objeto de un lugar a otro con el ratón, se tenían que tener las ventanas origen y destino abiertas y, mientras se efectuaba la operación, el ratón estaba exclusivamente dedicado a ella. Ahora ya no es así y, obviamente, se pueden recoger tantos objetos como se quiera.

Se han añadido nuevas opciones a los menús emergentes para facilitar la gestión de los objetos por el escritorio

Abrir
Valores
Ayuda
Crear otro
Copiar...
Mover...
Crear sombra...
Suprimir...
Recojer
Buscar...

CUADERNO VALORES

Una vez explicadas las nuevas opciones que tienen los menús emergentes, pasaremos a ver cuáles son las que incluye el cuaderno valores. Nada mas abrirlo, se puede observar que la primera página, Ver, tiene más opciones. Además de las que ya tenía, ahora se permite decidir si el fondo del recuadro de texto puede tener el mismo color que el fondo del escritorio o cambiarlo. Para ello, se tienen los recuadros de selección Visible y Fondo transparente. Se han añadido, además, pulsadores para cambiar el color del texto de los iconos de los objetos y el fondo del recuadro del texto. Si se selecciona cualquiera de los dos pulsadores, aparecerá la



rueda de selección de color que ya conocemos. Otra de las novedades es que se ha añadido una página a Ventana. Antes, cuando se seleccionaba su pestaña, aparecía sólo una página; ahora tiene dos. La segunda página permite decidir el comportamiento de una ventana al abrir cualquiera de sus objetos. En la anterior versión, cuando abríamos una carpeta y un objeto de la misma, esta se quedaba abierta. Ahora podemos decidir si la carpeta se tiene que cerrar cuando se abre alguno de los objetos que contiene. De esta manera se logra que el escritorio quede más limpio. Las opciones que permite son: Nunca, Sólo subcarpetas y Todos los objetos. Nunca mantiene la versión 2.1, Sólo subcarpetas hace que se cierre la carpeta sólo al abrir otra que esté dentro de la carpeta abierta, y todos los objetos provoca que se cierre al abrir cualquier cosa que esté dentro de la carpeta. Esta nueva página nos permite decidir qué ventanas se tienen que cerrar de forma automática al abrir alguno de sus objetos. Hasta ahora, las novedades eran ampliaciones, pero también hay cosas inéditas. Existen dos nuevas pestañas en el cuaderno: Archivador y Escritorio. La primera permite copiar los archivos del sistema en un directorio (archivos INI, CONFIG.SYS y AUTOEXEC.BAT) para, en el caso de que se corrompan, poderlos recuperar. La segunda permite escoger el guardar los valores del escritorio. La novedad de esto estriba en que, si no marcamos el recuadro de selección, la modificaciones que efectuemos en el escritorio no se guardarán para la próxima vez que arranquemos la máquina. Así, cuando se concluye y se vuelve a arrancar el ordenador, el escritorio aparece como la última vez que lo encendimos, sin las últimas modificaciones efectuadas.



LAUNCHPAD



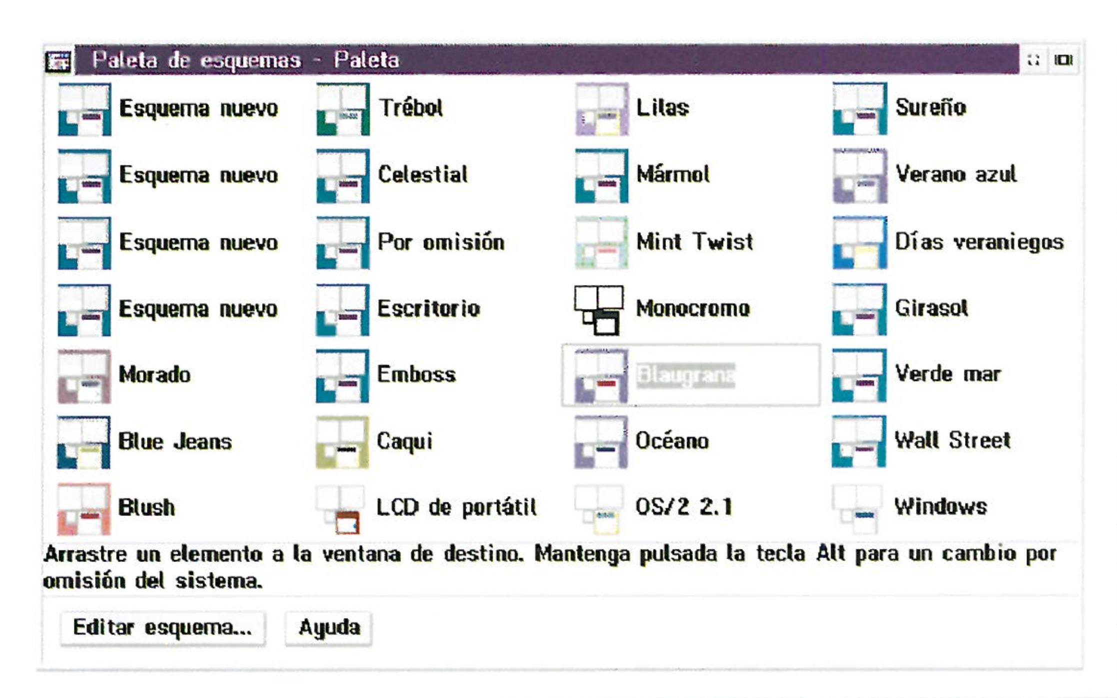
Una de las cosas auténticamente nuevas que tiene esta versión del OS/2 es el LaunchPad. Es un panel en el que se pueden colocar los objetos que se utilizan con más asiduidad, para evitar tener que abrir y cerrar ventanas.
El panel del LaunchPad contiene una zona con cuatro pulsadores con texto. Tres de ellos pertenecen al menú emergente del escritorio, Bloquear, Buscar y Concluir, y el cuarto sirve para visualizar la Lista de ventanas sin tener que pulsar Ctrl+Esc. El resto del panel sirve para poner los objetos que, por su frecuencia de uso, es necesario tener lo más a mano posible. Para poner un objeto en él, sólo hay que arrastrarlo hasta el panel y soltarlo en el lugar deseado. Existen dos tipos de ubicaciones para los objetos según su prioridad. Los que aparecen directamente visibles o los que se esconden en los cajones. Al pasar arrastrando un objeto por encima del LaunchPad, aparecerá una línea negra vertical u horizontal que representa el lugar donde se quedará. Si es vertical, el objeto quedará de forma visible y directamente accesible en el LaunchPad, si, por el contrario, es horizontal, se pondrá en un cajón. Los cajones están representados por los pulsadores horizontales situados encima de los objetos prioritarios. Para acceder a ellos, es necesario seleccionar el pulsador con una flecha apuntando arriba. Al abrirse, se verá un pulsador con un objeto dentro listo para ser seleccionado. El LaunchPad puede contener cualquier tipo de objeto, desde programas hasta dispositivos, y sólo es necesario efectuar una pulsación sobre el objeto deseado para abrirlo. Para eliminar un objeto del panel, basta con arrastrarlo hasta la troceadora. Esta es una de las grandes innovaciones por su utilidad: en un monitor con resolución VGA, se pueden llegar a situar hasta 14 objetos, de forma que sean perfectamente seleccionables.

El LaunchPad es la novedad más visible de esta nueva versión del OS/2. Es vervaderamente útil, en cinco minutos te harás con él



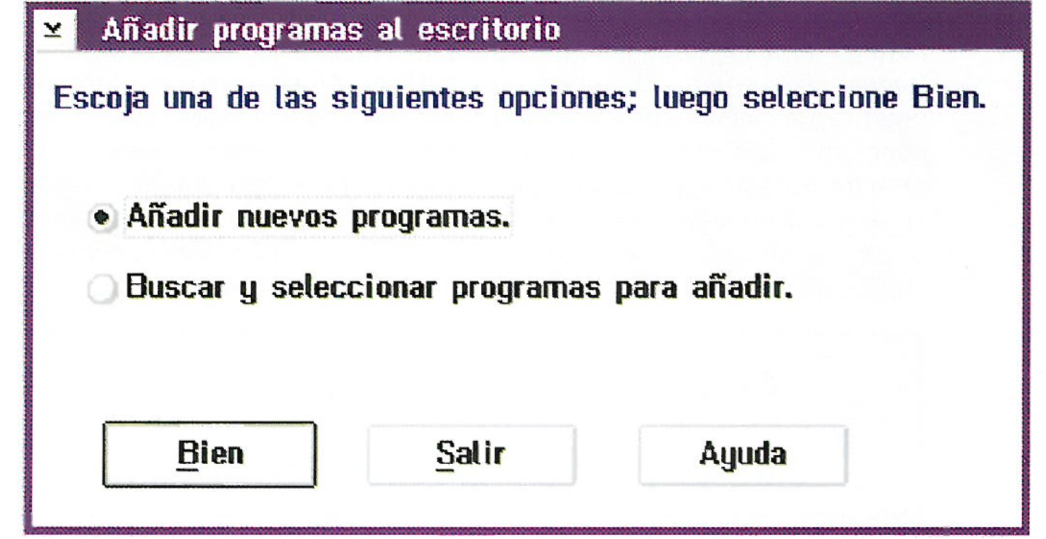
INSTALACION Y CONFIGURACION

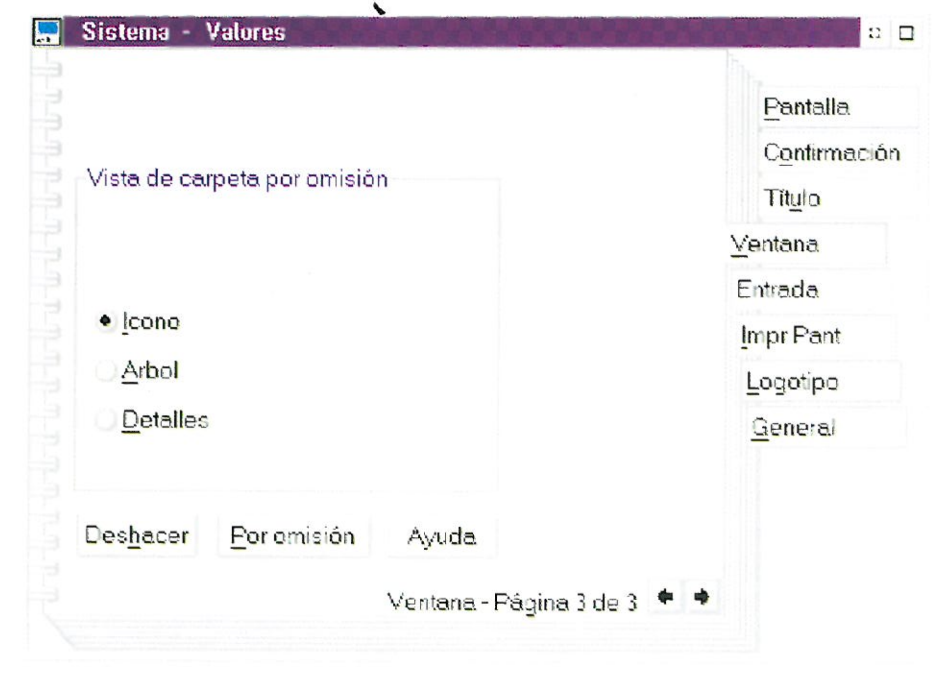
La instalación también ha mejorado notablemente con esta versión del OS/2. De momento, ya se tienen menos disquetes para instalar. Ahora, al tiempo que se instala el OS/2, se puede incluir MMPM/2. La novedad principal en el proceso de instalación es la posibilidad de escoger entre sencilla o avanzada. La Instalación sencilla es recomendable para usuarios sin experiencia con el OS/2. El proceso es capaz de determinar el hardware y software que tiene instalado en la máquina y actuar en consecuencia. La avanzada es para usuarios expertos y equivale a Seleccionar opciones a instalar del 2.1. En la Instalación avanzada, la ventana Configuración del sistema da la posibilidad de conectar dispositivos multimedia. Hay que reseñar que ahora se tienen menos

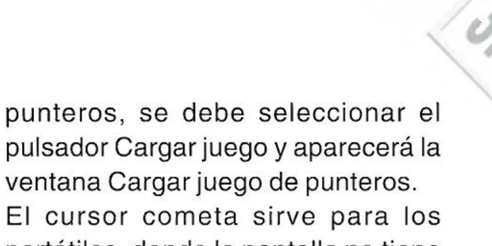


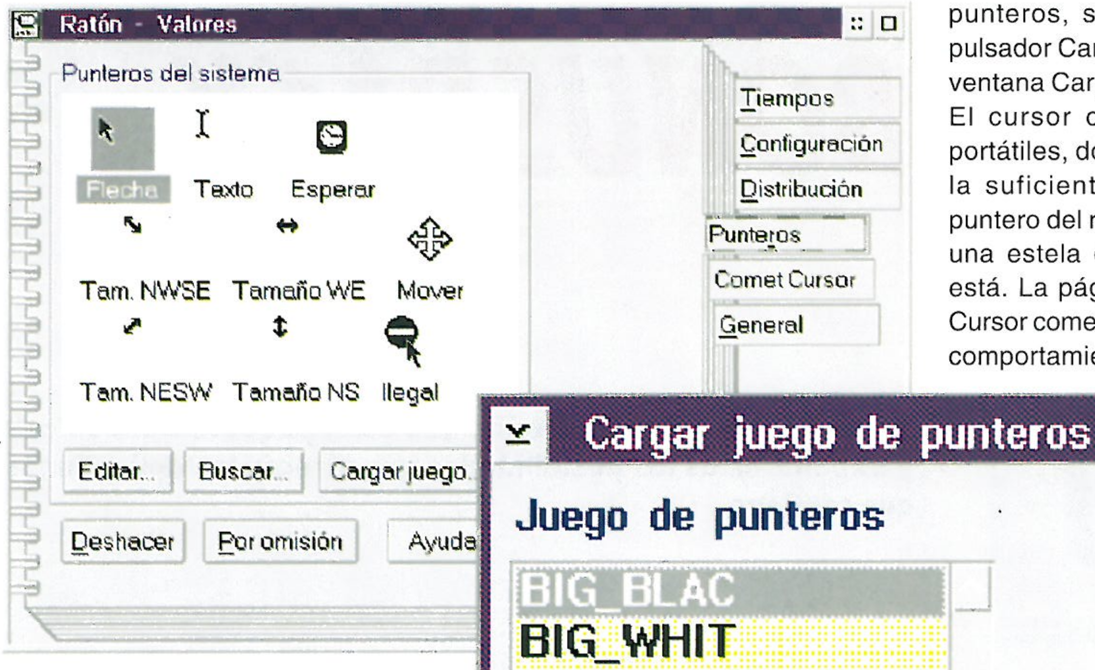
opciones para escoger desde la ventana de Configuración e Instalación de OS/2. Respecto a la configuración del sistema, existen nuevas posibilidades. Las paletas tienen la misma operativa que en la versión anterior, pero con más posi bilidadeas. La Paleta de esquemas ofrece muchos más esquemas de los que tenía en la versión anterior y la Paleta de colores se ha dividido en dos: sólidos y lmixtos dando también más para escoger.

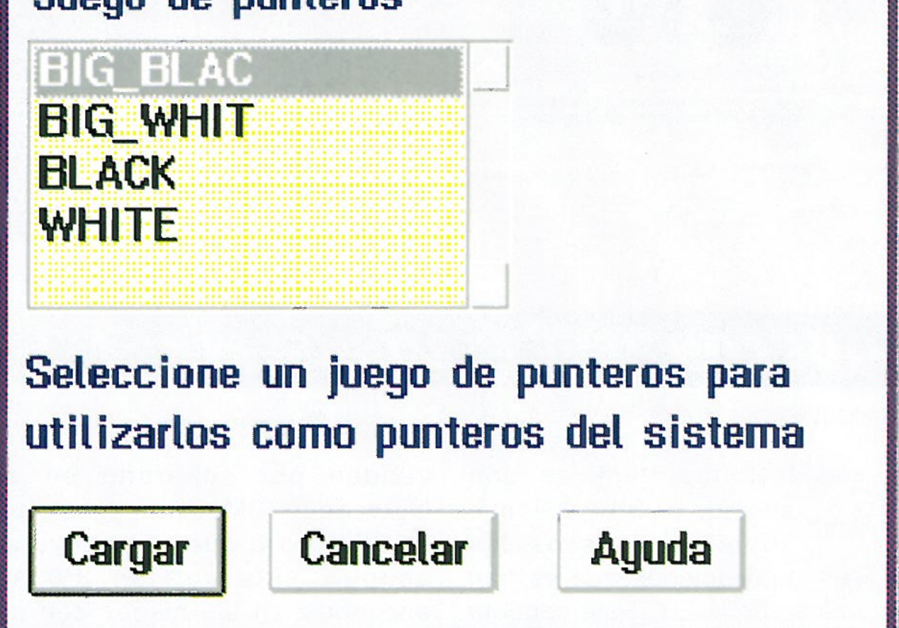
Otra de las novedades se presenta en el objeto Añadir programas. Al abrirlo, aparece una primera ventana que pregunta qué es lo que se quiere hacer: Añadir nuevos programas o Buscar y seleccionar programas para añadir. La primera opción incluye en el escritorio todos los programas que se encuentran, mientras que la segunda los busca, para luego escoger qué programas añadir. La segunda opción es la que hace aparecer la ventana Buscar programas, que es igual a la que aparecía en la 2.1, con la diferencia de que ahora es posible buscar Grupos de programas Windows directamente. Otro de los objetos de la carpeta Configuración del sistema con novedades es Sistema. Nada mas abrirlo, la primera página del escritorio ya es nueva. Antes, esta página aparecía en máquinas que tuviesen una tarjeta gráfica XGA, ahora aparece siempre. Permite escoger entre las resoluciones y número de colores de la tarjeta gráfica instalada, sea del tipo que sea. Otra de las pestañas que presentan novedades es la de Ventana. Antes vimos la nueva página de Cierre automático de la ventana pero, además, en Sistema se tiene una nueva página que permite



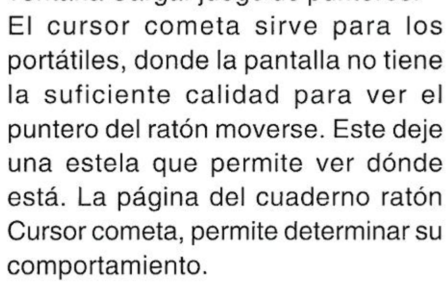








escoger la vista por omisión que tendrán las carpetas al abrirse.
En esta página están las tres posibilidades existentes: iconos, árbol o detalles.
El objeto Ratón también ha sido mejorado. Ahora se puede escoger el tipo de puntero y configurar el Cursor cometa. Los punteros se escogen desde la página con pestaña Puntero. En esta página hay un recuadro con un ejemplo de los punteros. El OS/2 trae cuatro juegos por omisión y, además, permite editarlos. Para acceder al resto de los juegos de



punteros, se debe seleccionar el pulsador Cargar juego y aparecerá la ventana Cargar juego de punteros.
El cursor cometa sirve para los portátiles, donde la pantalla no tiene la suficiente calidad para ver el puntero del ratón moverse. Este deje una estela que permite ver dónde está. La página del cuaderno ratón Cursor cometa, permite determinar su comportamiento.

PRODUCTIVIDAD

Finalmente, hablaremos de la carpeta productividad. No hay mucho que decir, salvo que se han quitado la mayoría de sus objetos. Ya no se tiene nada de la productividad personal ni blocs de notas, sólo la aplicación de Buscar y explorar, los visores, el pulso y los tres editores. Esto no quiere decir que el OS/2 pierde este potencial. Con esta nueva versión, el OS/2 sale ganando en las cuestiones de productividad. Junto con el OS/2 se entrega el Bonus Pack, que es un conjunto de aplicaciones comerciales que mejoran la capacidad de trabajo del OS/2.





BONUSPACK

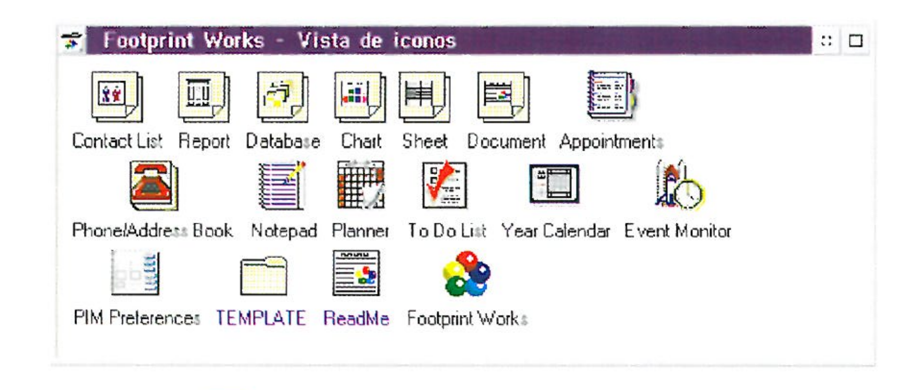
Explicaremos en esta sección qué es el paquete Bonus Pack y expondremos las posibilidades que ofrecen las aplicaciones que contiene.

QUE CONTIENE EL BONUSPACK

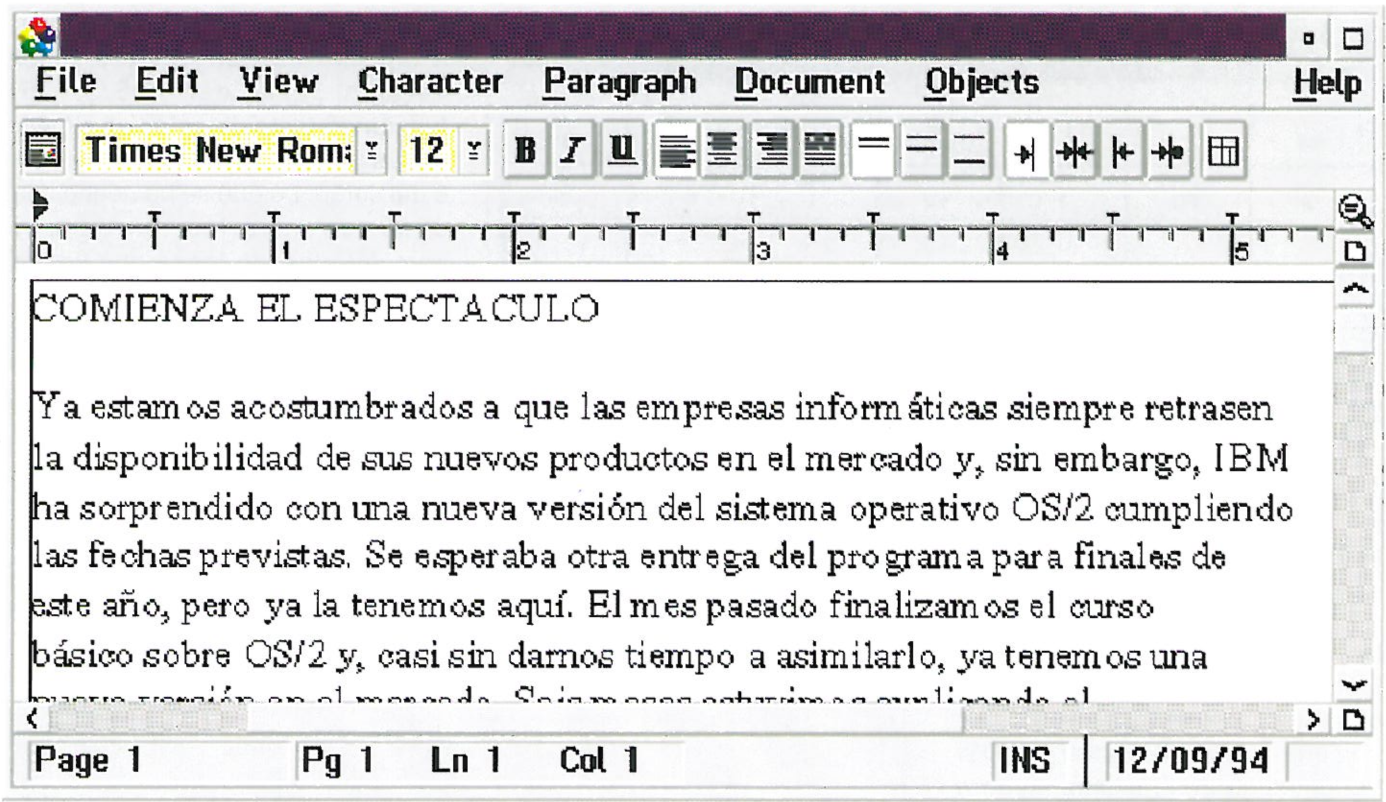
El Bonus Pack es una añadido al OS/2 3.0, que suple con creces las aplicaciones que se han suprimido de la 2.1. Este paquete contiene cinco utilidades básicas: cuatro de comunicaciones y un paquete integrado, que contiene un conjunto completo de programas de ofimática. Estas aplicaciones se venden por separado en el mercado, e IBM las ha puesto en el OS/2 para que el usuario al adquirir esta versión 3.0 se encuentre en las manos con un paquete informático completo. Por lo general, al comprar un sistema operativo, siempre se acaba comprando un conjunto de aplicaciones extra para poder trabajar: procesador de textos, bases de datos, hojas de cálculo, software de módem, etcétera. El OS/2 lo da resuelto. Con la versión 3.0 vienen las siguientes utilidades: Person to Person/2, Footprint Works para OS/2, FaxWorks para OS/2, HyperAccess Lite para OS/2 y CompuServe Information Manager.

FOOTPRINT WORKS

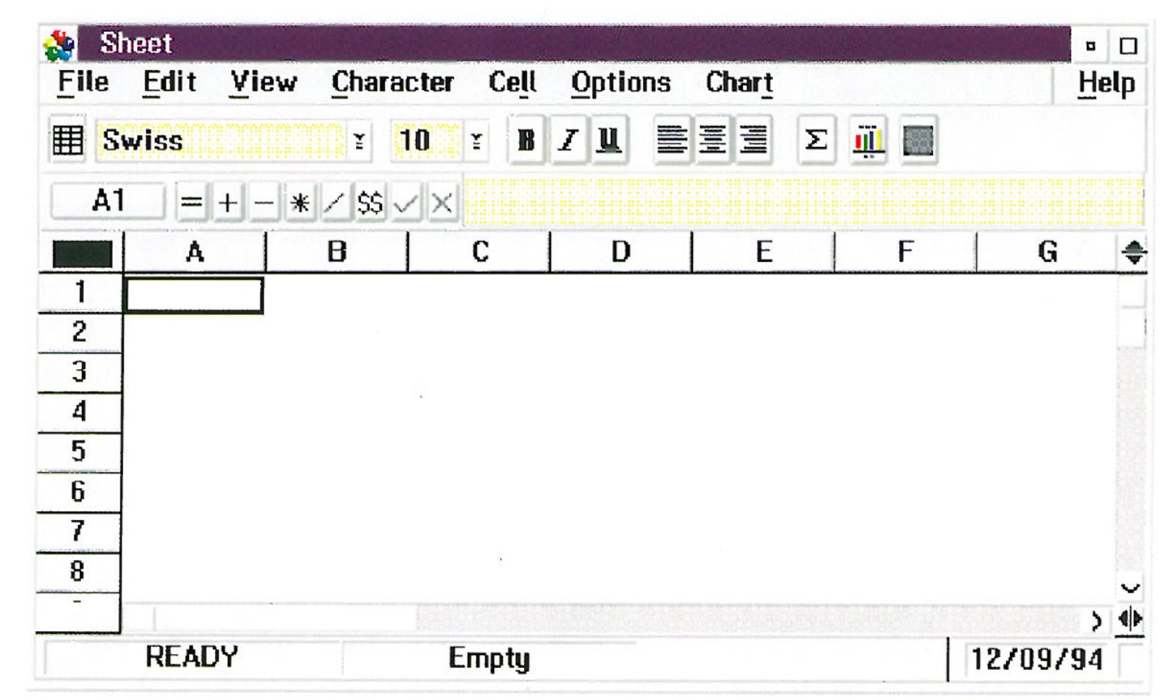
Footprint Works es el producto IBM Works para OS/2, que ya se analizó en esta revista, con una serie de aplicaciones extra de productividad personal. Contiene: un procesador de textos, una hoja de cálculo, un generador de gráficos, una base de datos, un generador de informes y un

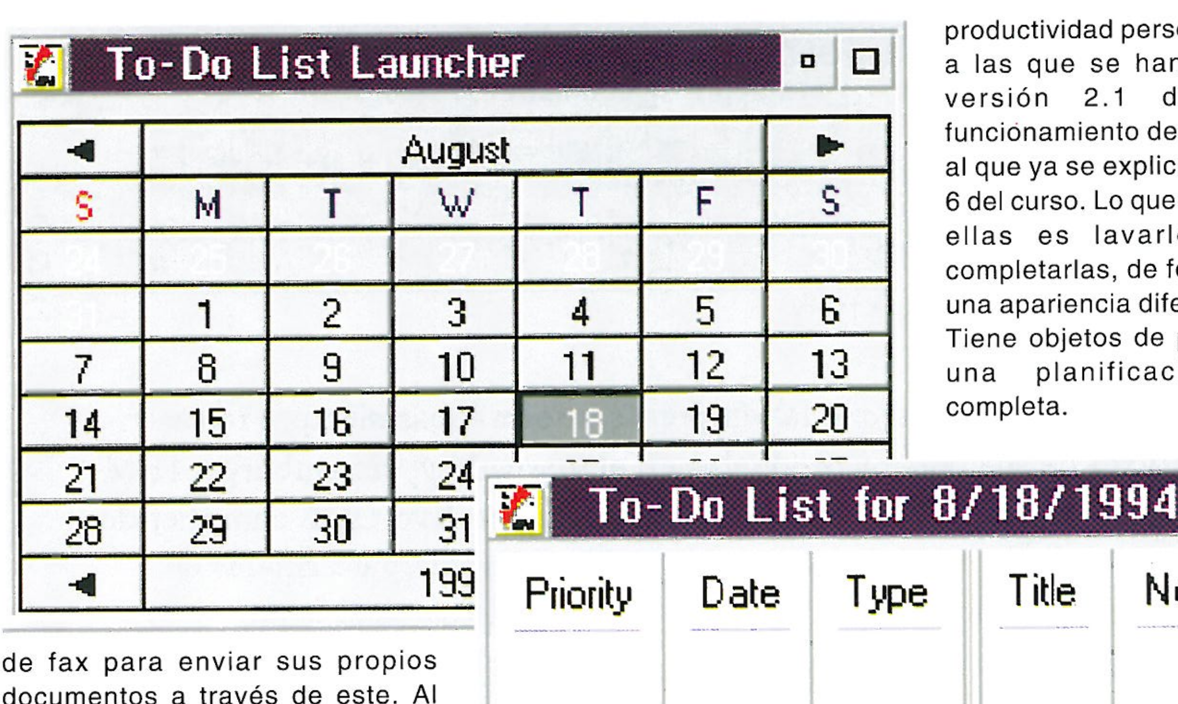






conjunto de aplicaciones equivalente al que se han quitado de la carpeta Productividad en esta versión 3.0 con respecto a la versión 2.1. Sólo con esta aplicación, se pueden llevar a cabo con normalidad la mayoría de los trabajos que un usuario normal necesita. A no ser que quiera realizar trabajos profesionales de gran complejidad, con este paquete integrado ya tiene suficiente. Es posible abrir y generar cualquier tipo de documento de Works de dos maneras: abriendo el objeto de programa Footprint Works, y desde allí el módulo correspondiente, o abriendo uno de los objetos de modelo. El funcionamiento de los módulos de Works es igual al de cualquier otra aplicación en entorno gráfico. En el caso de que aparezca una duda, siempre se puede recurrir a la completa ayuda que viene con el producto. Works incluye un completo juego de filtros para importar y exportar en los formatos de la mayoría de aplicaciones comerciales que hay en el mercado, como pueden ser WordPerfect, Word, Displaywryte, AmiPro, Excel, Lotus 1-2-3, D-Base y un gran número de extensiones comunes a muchas aplicaciones. Una de las ventajas que tiene Works al instalarse como parte del Bonus Pack, es que aprovecha el software





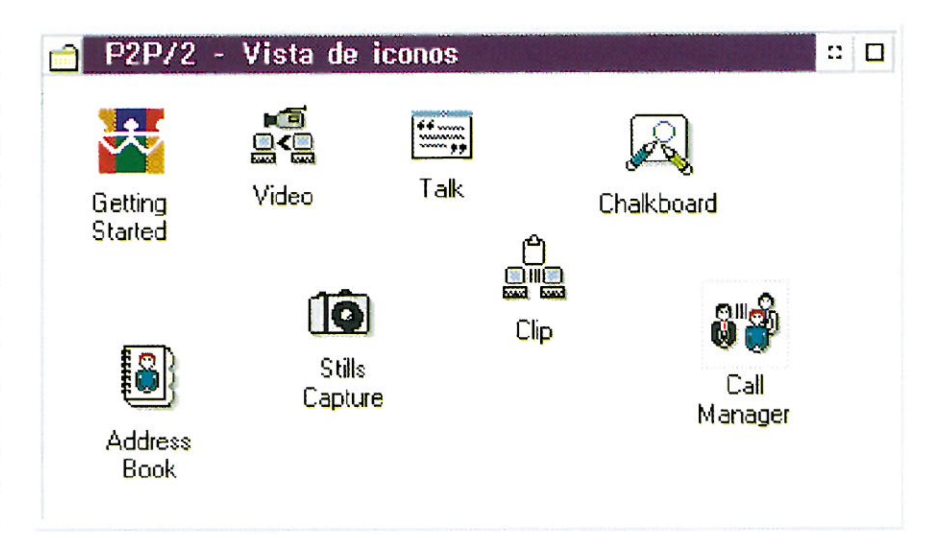
de fax para enviar sus propios documentos a través de este. Al instalarse el software de fax, se crea una especie de buffer y el OS/ 2 la gestiona de la misma manera que si fuese una cola de impresora. Es como si se imprimiese el documento. Si tiene que utilizar muy a menudo Footprint Works, puede ponerlo en el LaunchPad y evitará tener que abrir su carpeta y luego la aplicación.

Ya se a comentado que junto con las aplicaciones de Works, vienen un grupo de utilidades de productividad personal, que suplen a las que se han quitado de la versión 2.1 del OS/2. El funcionamiento de estas es similar al que ya se explicó en el fascículo 6 del curso. Lo que se ha hecho con ellas es lavarles la cara y completarlas, de forma que tienen una apariencia diferente.

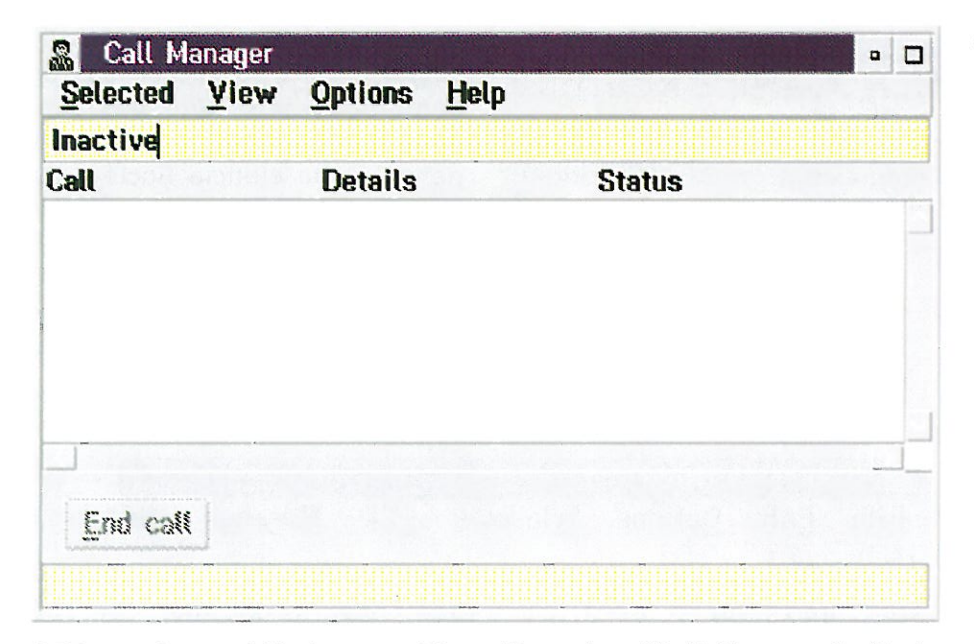
Tiene objetos de programas para una planificación personal completa.

PERSON TO PERSON/2

P2P es una aplicación multimedia de comunicaciones que permite realizar multiconferencias entre varios usuarios de P2P que estén conectados vía módem o por una LAN. En estas conferencias, y teniendo el hardware adecuado, los usuario pueden enviar imágenes en vivo y en directo capturadas por vídeo. Si tienen una tarjeta adecuada de captura y la cámara, se pueden estar viendo mutuamente al tiempo que se comunican. Pero esto no es todo,



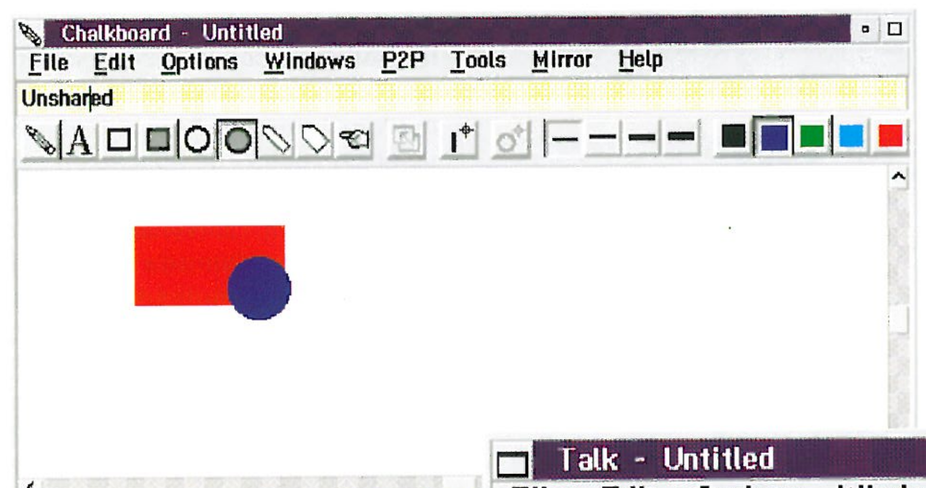




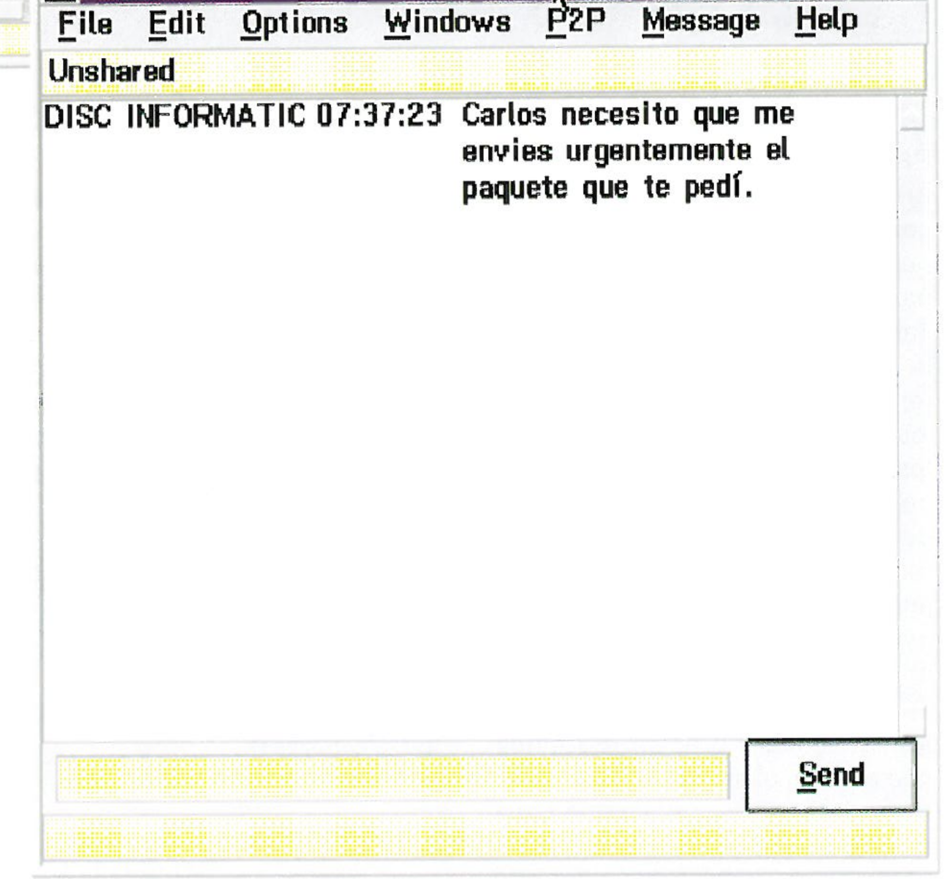
P2P permite también intercambiar archivos y llevar a cabo comunicaciones por escrito que pueden grabarse en el ordenador para que quede constancia de ellas. También dispone de una pizarra, en la que se pueden compartir de forma instantánea gráficos entre los comunicantes y señalar en ella los puntos más interesantes. Es un completísimo paquete de comunicaciones, que permite explotar todos los recursos multimedia de la máquina. Como ayuda a esta aplicación viene con un manual en línea que le permitirá aprender su funcionamiento de forma rápida y precisa. Es difícil que puedan utilizar este paquete la mayoría de usuarios, ya que para trabajar cómodamente con él son necesarios medios de comunicación rápidos. Una LAN es suficiente, pero a no ser que trabaje en una empresa, será difícil que dos amigos tengan conectados los ordenadores de su casa de esa manera. El módem ya es diferente, pero exige uno rápido. La ventaja es que los módems son cada vez más rápidos y baratos.

Para poder llamar desde P2P, primero se tiene que configurar el tipo de medio de comunicación que se utilizará, para lo cual es necesario abrir el Gestor de llamadas (Call Manager). En la barra de menú se selecciona View y luego Configuración. Desde aquí, hay que introducir la información personal y, si se dispone de un módem, los datos de este. Una vez completada la configuración, es necesario reiniciar el Gestor de llamadas para que esta se tenga en cuenta. Luego, se abre el Listín telefónico, se crean las entradas de las personas con las que se quiere comunicar, se seleccionan y se marcan en los recuadros de selección el tipo de aplicación que se utilizará para la comunicación: Vídeo, Pizarra, Conversación . Para efectuar la llamada hay que seleccionar el pulsador Llamar (Call). P2P intenta contactar y completar la conexión y, una vez conectados, se puede empezar a intercambiar información. El paquete en si tiene muchas posibilidades, se pueden realizar comunicaciones entre varias personas a la vez, e si incluso en medio de la comunicación es necesario añadir a otra persona, se puede realizar sin ningún problema. Por lo general, estos tipos de comunicaciones se realizan utilizando a alguien como puente entre los contertulios, nos explicaremos. Si dos personas de una misma empresa con sede en Madrid y Barcelona están comunicándose con P2P, y es

Address Book - DISC
File Selected Edit Help
Selected: None
Alex Ferre
Applications to share
Chalkboard
Talk
Clip
Video
Call
Add to call...

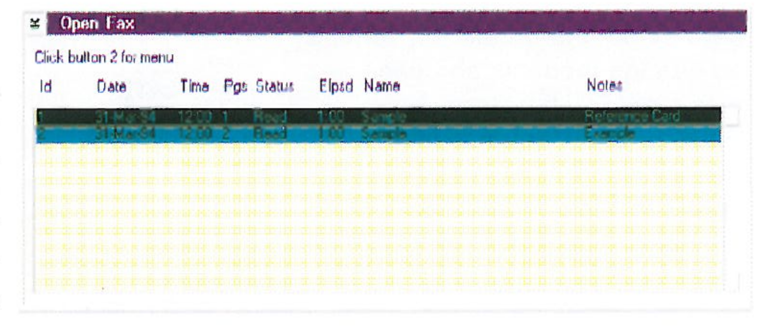


necesario que una persona de Sevilla entre en la comunicación, ya que puede aportar información de utilidad a la conversación, esta puede entrar de inmediato. La comunicación con la persona de Sevilla la tiene que establecer una de las dos personas que se están comunicando en la actualidad. Pongamos que la persona de Madrid establece la comunicación. Ahora ya están los tres enviándose imágenes de vídeo, archivos y trozos de hojas de cálculo por la pizarra. Llega un punto en que la persona de Madrid tiene que dejar la comunicación, pero las personas de Sevilla y Barcelona deben continuar. P2P permite que desde Madrid se salga de la comunicación y, entre Barcelona y Sevilla se continúe utilizando la máquina de Madrid como puente entre ellas. Es un paquete de comunicaciones muy potente. Hace posible un tipo de comunicaciones que hasta el momento sólo se veían en las películas de ciencia ficción. De todas maneras necesita unos recursos que para todavía para un usuario normal son excesivos. Con el tiempo probablemente será de los paquetes que cualquier persona podrá tener en casa.



FAXWORKS

FaxWorks es un software de fax que permite enviar y recibir mensajes a través de un Fax/Módem. Es bastante completo, ya que tiene grandes posibilidades de configuración, al tiempo que permite guardar y tener ordenados los documentos recibidos o enviados. Ya en el momento de la instalación, él mismo crea el buffer por donde se gestionará





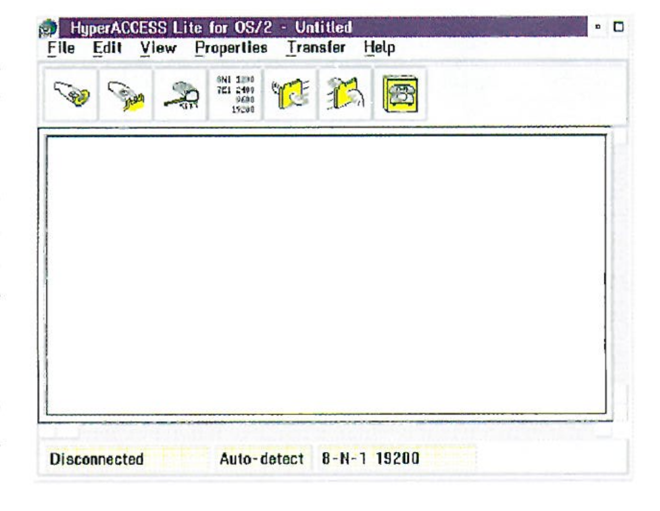
el envío de documentos. Este se puede visualizar de la misma manera que si fuese una un objeto de impresora. En el escritorio se creará un objeto de dispositivo que se llama FaxPrint. Permite generar cabeceras o carátulas con archivos bitmap, de forma que, cada vez que se envía un fax, el receptor pueda tener información gráfica de quién se lo está enviando. Obviamente, ofrece un listín de teléfonos y permite enviar un fax a más de una persona a la vez. Admite fax/módems de clase 1 y 2, por lo que no presenta ningún problema a la hora de instalar uno.

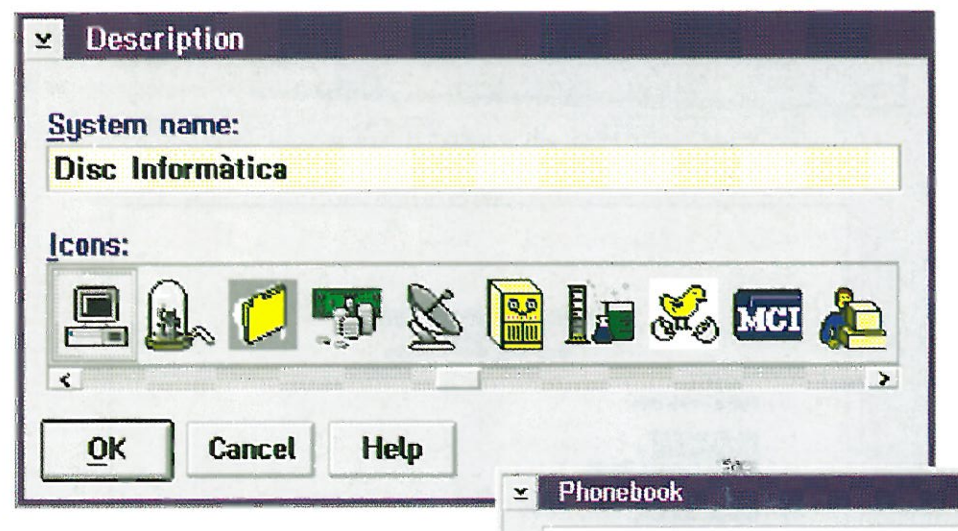
HyperAccess y CompuServe

Estos dos paquetes de comunicaciones vía módem permiten conectar con otros usuarios directamente para transmitirse datos o acceder a BBS y aprovechar todo su potencial. HyperAcces está preparado para cualquier tipo de comunicación vía módem y admite las configuraciones estándar de cualquier software de este tipo.

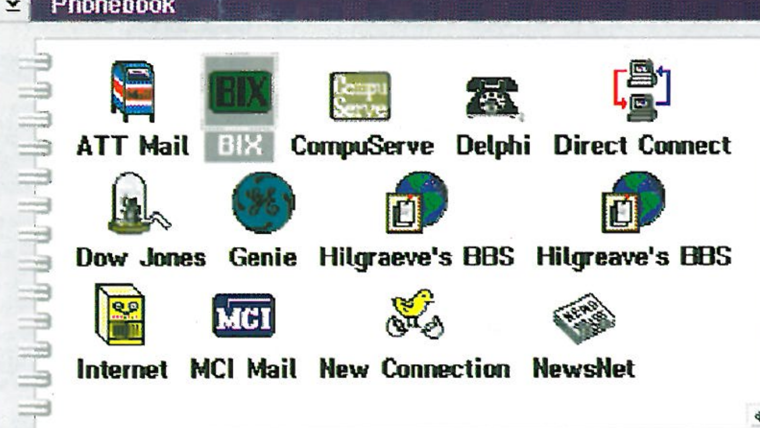
Por el contrario, CompuServe Information Manager, está pensado para comunicarse con este famoso BBS. Ya en el momento de la instalación, y si se tiene un módem instalado en máquina, da la posibilidad de conectarse a CompuServe para inscribirse en el. Hay que tener cuidado, ya que es un BBS de pago.

Ambos softwares funcionan de forma similar: tienen un listín

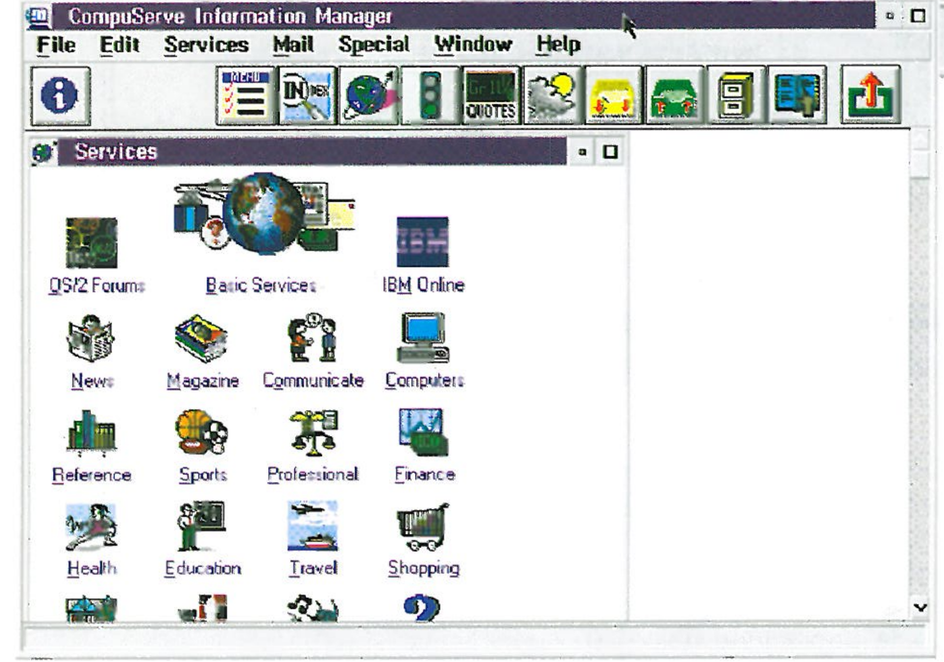




En esta versión del OS/2, IBM entrega un completísimo conjunto de paquetes de comunicaciones. El OS/2 de esta manera está abierto al mundo



de teléfonos que permite entrar los datos de la persona con quien se quiere contactar y, además, en el caso de CIM ofrece de forma gráfica, para facilitar la conexión, los servicios básicos de CompuServe.
La ventaja de trabajar con los objetos de los BBS o usuarios a contactar es que con una doble pulsación se puede acceder a ellos



directamente. Con estos dos paquetes de comunicaciones se deja al OS/2 completamente abierto al mundo exterior. Las ventajas que ofrece conectarse a un BBS, como puede ser CompuServe, es el acceder a un sinfín de información que puede ir desde fórums hasta el acceso a programas de shareware.
Otra de las grandes ventajas que proporciona acceder a CompuServe es el tener acceso a los parches de las aplicaciones comerciales existentes. Por ejemplo, si compra Lotus 1-2-3 para OS/2 y con el tiempo se detecta un problema al imprimir con un determinado tipo de impresora. Probablemente en CompuServe encontrará el parche que los soluciona. Sólo es necesario conectarse a él y entrar en el directorios que trate de Lotus o concretamente de Lotus 1-2-3.

